

WWW.ITALIATORNEI.IT



CAMPIONATO CALCIO A 5 STAGIONE SPORTIVA 2021-22



MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Possono partecipare ai campionati di calcio a 5 e calcio a 7 promossi da Italia Tornei tutte le società, associazioni sportive e associazioni sportive di base, comunemente denominate BAS regolarmente affiliate all'ente di promozione sportiva ASC comitato provinciale di Modena-Reggio Emilia. Tutti i partecipanti devono essere regolarmente tesserati entro la mezzanotte del giorno prima della gara alla quale prendono parte. Nelle ultime 5 giornate non è possibile tesserare alcun giocatore. E' altresì vietato tesserare giocatori esclusivamente per le fasi finali. Non si potranno tesserare inoltre:

- Giocatori che abbiano preso parte nell'anno sportivo in corso a gare della Federazione superiori alla categoria C1 del calcio a 5
- Giocatori appartenenti a società di FIGC di calcio a 11 che militino nei campionati superiori alla categoria eccellenza
- Giocatori appartenenti a società professionistiche compreso il settore giovanile

Durante la stagione sportiva è consentito il trasferimento di calciatori tra società nei casi in cui:

- Una squadra si ritiri dal campionato o ne venga estromessa (tutti i giocatori saranno automaticamente svincolati)
- Tramite accordo tra due società.

In ambedue questi casi i giocatori dovranno però essere tesserati

E' però possibile che un giocatore partecipi al campionato di calcio a 5 con una squadra e a quello di calcio a 7 con una squadra diversa.

TUTELA SANITARIA

Le squadre sono tenute a fare sottoporre ai propri tesserati la visita medica al fine di accertarne l'idoneità sportiva ai sensi di quanto previsto dal Decreto Ministeriale della Sanità 18.12.1982 e relativa tabella B del Decreto Ministeriale 28.12.1983. Ogni responsabilità connessa o conseguente l'utilizzo d'atleta non sottoposto a visita medica o dichiarato non idoneo alla pratica dell'attività sportiva è a carico della società.

Il comitato organizzatore respinge ogni responsabilità ritenendo le società/associazioni di base e non moralmente e materialmente responsabili d'eventuali inadempienze.

Il campionato si svolgerà nel pieno rispetto delle normative legate all'emergenza sanitaria COVID 19. Essendo queste in continua evoluzione sarà cura del comitato informare tempestivamente tutti i partecipanti.

RIFERIMENTI

Il rappresentante/riferimento della squadra rispetto al comitato organizzatore è il presidente della società o il riferimento della BAS. Tutte le squadre partecipanti devono curare ed esigere che 'arbitro sia rispettato e impedire qualsiasi manifestazione che possa menomarne autorità e prestigio. Tutte le squadre devono inoltre mantenere un comportamento rispettoso nei riguardi dell'organizzazione e degli altri partecipanti.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE ALLE GARE

L'inizio delle gare dovrà avvenire nell'ora stabilita dal calendario ufficiale .E' previsto in ogni modo un tempo d'attesa di 15 minuti entro i quali la squadra dovrà essere schierata in campo con un organico di almeno 3 giocatori. In caso contrario l'arbitro non inizierà la gara e la squadra in difetto perderà la partita a tavolino con il punteggio di 0-3.La partite avranno una durata di 25 minuti per tempo senza cronometro bloccato con un intervallo di 5 minuti. Il controllo di tali tempistiche è di esclusiva competenza dell'arbitro. Durante la gara è prevista per ciascuno dei due tempi la concessione del Time Out, cioè la sospensione del gioco della durata di un minuto. Tali sospensioni possono essere richieste dall'allenatore/dirigente presente in panchina o dal capitano e sarà concesso solo quando la squadra è in possesso di palla. Il responsabile della squadra prima di ogni partita dovrà consegnare all'arbitro una distinta di gioco contenente:

- Denominazione della squadra ed estremi della partita di riferimento
- Elenco dei partecipanti con nome e cognome
- Numero di maglia
- Estremi del documento di riferimento. Questo documento può essere di qualsiasi tipo purché riporti non visibilmente modificati i dati anagrafici e una foto di riconoscimento.

Il numero massimo di atleti inseribile in distinta è di 15.

E' obbligatorio inserire anche nella distinta i dati della persona addetta all'utilizzo del defibrillatore.

Ogni società con un suo rappresentante può assistere al riconoscimento della squadra avversaria e richiedere di fotografarne la distinta .

Tutte le persone che entrano nel recinto di gioco devono comunque essere presenti in distinta e regolarmente tesserate (ASC non fa distinzione tra atleti e non atleti)

Tutti gli atleti sia titolari che riserve devono indossare un abbigliamento uniforme. I portieri devono avere una divisa di colore diverso da quella dei compagni. Le divise possono riportare oltre al nome della squadra/società scritte o loghi promo pubblicitari. Sono vietate scritte, loghi e messaggi di natura politica, offensivi, o non coerenti con le norme emanate dal CONI.

I palloni di gioco dovranno essere del tipo numero 4 a rimbalzo ridotto. A causa del prolungarsi dell'emergenza sanitaria per il Covid 19 ogni squadra dovrà munirsi di propri palloni e di eventuali casacche da indossare.

Le gare sono dirette da un solo arbitro messo a disposizione dal comitato organizzatore. Se venti minuti prima dell'inizio dell'incontro non fosse ancora giunto l'arbitro le società hanno l'obbligo di contattare il comitato organizzatore al numero 340 5446601.

Se durante le ore antecedenti a quella prevista per l'inizio della gara la situazione atmosferica facesse intravedere la possibilità che l'impianto sportivo o le vie principali di accesso e di traffico siano impraticabili, il comitato organizzatore può disporre d'ufficio il rinvio della gara. Qualora le condizioni metereologiche avverse si manifestino all'inizio o durante la gara è competenza dell'arbitro decretare se esistono le condizioni per disputarla o continuarla.

FORMULA

I campionati di calcio a 5 e calcio a 7 sia maschili che femminili saranno suddivisi in gironi da 8-10 squadre a seconda del numero di iscrizioni. Alle fine della fase a gironi si giocheranno le fasi finali del campionato e della Coppa Italia con partite a eliminazione diretta.

La prima fase si articolerà in partite di andata e ritorno da giocarsi nelle ore serali dalle ore 20 alle 23.30 nei gironi feriali dal lunedì al venerdì. Per ogni gara sono attribuiti i seguenti punteggi:

- Gara vinta tre punti
- Gara pareggiata un punto
- Gara persa zero punti

Al termine della stagione regolare in caso di arrivo a parità di due o più squadre in ogni girone per stabilire l'ordine di classifica finale saranno presi in considerazione i seguenti criteri:

Arrivo a pari punti di due squadre:

- Scontri diretti (somme dei punti delle partite di andata e ritorno)
- Maggior differenza reti negli scontri diretti
- Differenza reti generale
- Maggior numero di gol segnati
- Coppa disciplina (un punto in meno per ogni ammonizione, due per espulsione, maggiorate di un punto per ogni giornata di squalifica oltre la prima)

- Sorteggio

Arrivo a pari punti di un numero di squadre superiore a due:

Classifica avulsa considerando soltanto le gare giocate tra le squadre arrivate a pari classifica seguendo nell'ordine i criteri di:

- Maggior punti classifica avulsa
- Differenza reti classifica avulsa
- Maggior numero di gol segnati classifica avulsa
- Differenza reti generale
- Maggior numero di gol segnati
- Coppa disciplina (un punto in meno per ogni ammonizione, due per espulsione, maggiorate di un punto per ogni giornata di squalifica oltre la prima
- Sorteggio

Le gare della seconda fase saranno in partita unica ad eliminazione diretta. In caso di parità verranno tirati i calci di rigore (5 per squadre e in caso di ulteriore parità ad oltranza)

Vista la particolare strutturazione del campionato con campi di gioco messi a disposizione del comitato organizzatore non sono consentite spostamento di partite se non per cause di vera e comprovata forza maggiore.

Qualora una società si ritiri o venga allontanata dal campionato prima della sua conclusione si applicheranno i seguenti criteri:

- ✓ Se il ritiro avviene prima della conclusione del girone di andata verranno annullati tutti i risultati conseguiti con la squadra ritirata
- ✓ Se il ritiro avviene nel girone di ritorno verranno annullati solamente i risultati conseguiti in questa fase tenendo validi i risultati del girone di andata
- ✓ Se il ritiro avviene a meno di 4 giornate dal termine del campionato le restanti partite vedranno la sconfitta a tavolino della squadra rinunciataria

COMUNICAZIONE:

Le principali notizie organizzative verranno gestite attraverso un gruppo WUP. Saranno utilizzate anche pagine social e App.

ESTRATTO PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO

- La distanza del calcio di rigore è a 6 metri.
- La gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra ritrovi ad avere meno di 3 giocatori in campo.
- Sostituzioni volanti (quando il pallone è in gioco) ed in numero illimitato.

Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.

- L'uso dei parastichi non è obbligatorio.
- Solo al portiere è concesso l'uso dei pantaloni lunghi.
- Calcio d'inizio: il pallone sarà considerato in gioco dal momento in cui viene calciato o si è mosso.
- Una rete non può essere segnata direttamente su calcio di inizio.
- La squadra che vince il sorteggio potrà scegliere o battere il calcio d'inizio oppure la parte del campo dove iniziare la gara.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace, lanciando il pallone con le mani nella metà campo avversaria, non può segnare direttamente una rete.
- A seguito della segnatura di una rete non deve essere ammonito il giocatore che si toglie la maglia in segno di esultanza

Portiere:

- ✓ Dovrà lasciare il possesso del pallone entro 4 secondi sia che lo giochi con le mani (dentro la propria area) che con i piedi nella propria metà campo, quando il portiere è in possesso del pallone nella metà campo della squadra avversaria questa regola non si applica.
- ✓ Al portiere non è consentito di giocare il pallone con le mani quando questo sia stato giocato per ultimo da un compagno con i piedi (anche a seguito di calcio di punizione e/o rimessa laterale).
- ✓ Su retropassaggio volontario di un compagno al portiere è consentito prendere il pallone con le mani quando sia stato effettuato con la testa, con il petto, il ginocchio ecc.

Il vantaggio si applica.

- Dopo avere lasciato il possesso del pallone non può riceverlo di ritorno da un compagno prima che lo stesso pallone abbia superato la linea mediana o senza che sia stato toccato da un avversario.
- Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace può rilanciare il pallone con le mani anche oltre la linea mediana.

La "scivolata" ovvero l'azione in cui un giocatore appoggia a terra i glutei è consentita quando il calciatore intende giocare/recuperare il pallone senza interferire o mettere in pericolo l'incolumità dell'avversario

Un calciatore che mette intenzionalmente il piede sul pallone o lo trattiene fra gli arti inferiori per più di quattro secondi, sarà punito con un calcio di punizione indiretto assegnato alla squadra avversaria.

Calcio di punizione: La distanza di 5 metri è automatica, la punizione va battuta entro 4 secondi. E' possibile richiedere agli arbitri il rispetto della distanza.

ULTIMO UOMO: ESPULSIONE DEL CALCIATORE REO. In caso di evidente opportunità di segnare una rete, si considera "fallo da ultimo uomo" solamente quando la porta è completamente sguarnita.

Due squadre che giocano in inferiorità numerica alla pari (4 contro 4 o 3 contro 3), anche in caso di rete, devono lasciare trascorrere due minuti per integrare gli espulsi.

L'inferiorità numerica dura 2 minuti. Si può integrare il calciatore espulso con un altro giocatore, anche a gioco in svolgimento, previo consenso degli arbitri. I calciatori espulsi devono sempre lasciare il terreno di gioco (e non sedere in panchina).

Falli Cumulativi. Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto (di 1^a). Per i primi cinque falli (di prima/diretti) cumulativi di ogni tempo di gioco per ciascuna delle due squadre i giocatori in difesa possono formare una barriera ad almeno 5 metri. Dal 6° fallo in poi per ogni tempo di gara (eventuali rigori compresi) i calciatori della squadra avversaria NON potranno formare la barriera per difendersi dal calcio di punizione. L'arbitro può consentire al gioco di proseguire, applicando il vantaggio, se la squadra non ha già commesso cinque falli cumulativi e se alla squadra avversaria non viene impedita una evidente opportunità di segnare una rete ; se viene applicato il vantaggio, appena il pallone non sarà più in gioco, l'arbitro dovrà indicare opportunamente che è stato commesso un fallo cumulativo.

SQUALIFICHE: il giocatore che abbia ricevuto tre ammonizioni è automaticamente squalificato per una giornata. La stessa cosa avviene per un giocatore espulso. La squalifica può essere aumentata dal comitato organizzatore valutando la gravità dell'evento che ha determinato l'espulsione

COSTI DI PARTECIPAZIONE

AFFILIAZIONE	COSTO TESSERA	QUOTA CAMPO A PARTITA GIOCATA
€ 90	€ 10	€ 40