

Regolamento Disciplina SCENT DETECTION

Prima stesura	08/11/2021	Versione 1.1
Ultima modifica	08/11/2021	
Nome file:	2022 - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA_SCENT_DETECTION	
Stato:	Terminato	
Data entrata in vigore:	01/01/2022	

Indice generale

1. Presentazione.....	4
1.1 REVISIONI	5
1.2 REFERENTE DI DISCIPLINA.....	5
1.3 CANI	6
1.4 CONDUTTORI	6
1.5 TENUTA DI GARA	6
1.6 CATEGORIE	7
1.6.1 Livello C.....	7
1.6.2 Livello B.....	7
1.6.3 Livello A.....	7
1.7 PUNTEGGI E QUALIFICHE	8
1.7.1 Punteggi.....	8
1.7.2 Qualifiche	8
2. Percorsi e Prove.....	9
2.1 NORME GENERALI.....	9
2.1.1 Segnalazione Target	9
2.1.2 Target di Odore	9
2.1.3 Pre-Ring.....	10
2.1.4 Rinforzi	10
2.1.5 Precisazioni Penalità.....	10
2.1.6 Giudizi.....	11
2.1.7 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica	11
2.2 RICERCA SU SCATOLE.....	12
2.2.1 Valutazione	13
2.2.2 Penalità.....	14
2.3 RICERCA AMBIENTALE.....	15
2.3.1 Valutazione	15
2.3.2 Penalità.....	17
2.3.3 Categoria C	17
2.3.4 Categoria B.....	17
2.3.5 Categoria A.....	18
2.4 VEICOLO.....	18

2.4.1 Valutazione	18
2.4.2 Penalità.....	19
2.4.3 Categoria B.....	20
2.4.4 Categoria A.....	20
3. Eliminazione	21
4. Gara e Campionato.....	22
5. Norme Antidoping	23

1. Presentazione

PREMESSA

Lo Scent Detection è nato quale evoluzione della disciplina Scent Game® (ideata dal Dr. Aldo Violet e dalla Sig.ra Susanna Coletto). Dopo 5 anni di lavoro in campo, gare, realizzazione di percorsi formativi, il nostro Ente ha ritenuto opportuno valorizzare ancor di più quanto riferito alle attività olfattive avendo la necessità, per perseguire tale scopo, di addivenire a modifica del regolamento precedente, eliminando le prove di obbedienza ed intervenendo ad ulteriori piccoli cambiamenti.

La disciplina viene denominata Scent Detection, sia per non creare confusione nelle competizioni che si andranno a delineare, sia a maggior tutela delle nostre ASD/SSD affiliate, dei nostri istruttori e degli atleti, in quanto adottando discipline proprie dell'ASC Settore Cinofilia questo non risulterà più legato a marchio, e a possibili interferenze, di terzi.

LA DISCIPLINA

Uno sport, aperto a tutti i cani e conduttori. Si basa sulle indiscusse capacità olfattive del cane e fortifica la collaborazione e la relazione tra il binomio. Nello Scent Detection il cane è impiegato nella ricerca di una sostanza in vari scenari (interni ed esterni) con difficoltà crescenti in base alle categorie.

La disciplina è affiancata al Nose Detection, che interessa e si basa sulla discriminazione olfattiva (individuazione di uno specifico odore in mezzo ad altri odori).

Gli atleti potranno partecipare alle sole prove di Scent Detection o contestualmente anche a prove di Nose Detection (Combinata).

1.1 Revisioni

REVISIONI DOCUMENTO	
Versione	Interventi
1.0	Prima stesura
1.1	Corrette percentuali calcolo Punteggi tempo; precisazione Richieste Ripetute nella ricerca

Tabella Revisioni

1.2 Referente di Disciplina

CONTATTI	
Referente	Fabrizio Ruffinatto (<i>Responsabile Nazionale ASC Settore Cinofilia</i>)
Cellulare	335.6116558
e-mail	segreteria@ascinofilia.it
Referente	AVV.Elena Cuccovillo (Presidente Regionale ASC PUGLIA)
Cellulare	351.80.67.046
e-mail	aspuglia.sport@gmail.com
Referente	Riccardo Pizzicannella
Cellulare	335.7161736
e-mail	riccardo@manudogcamp.it

Tabella Contatti

1.3 Cani

- ✓ Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale a 8 mesi.
- ✓ Le femmine in calore non possono partecipare alle gare. Eccezionalmente, là dove le condizioni logistiche lo permettessero, senza portare danno o disturbo agli altri concorrenti, il Giudice in accordo con il club organizzatore può consentirne la partecipazione
- ✓ I cani con disabilità possono partecipare alle prove purché non mostrino segni dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni. Per cani sordi, ciechi o sordo ciechi verranno accettati target stick e altri strumenti purché non lesivi nel confronto dell'animale previo accordo prima della gara con il Giudice.
- ✓ Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- ✓ I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara.

1.4 Conduttori

- ✓ I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati A.S.C.
- ✓ È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo a suo insindacabile giudizio il Giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- ✓ I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE A.S.C. o di altra Federazione o Ente e verranno accettati con il livello conseguito nella loro federazione fermo restando l'osservanza del regolamento in vigore in A.S.C.
- ✓ E' richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto

1.5 Tenuta di Gara

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata.

N.B.: A insindacabile giudizio del Giudice, l'uso di collare a scorrimento (Strangolo) da parte di un concorrente dentro o fuori dal terreno di gara potrà essere sanzionato con la squalifica.

1.6 Categorie

Un cane può essere iscritto a una classe solo dopo aver superato quella inferiore.

Ai fini delle selezioni per la finale del Campionato Italiano, è consentito rimanere nella stessa categoria fino alla fine dell'anno. In caso contrario, saranno valide soltanto le prove sostenute nel livello superiore.

1.6.1 Livello C

Possono essere iscritti a questa classe competitiva i cani di età superiore ai 8 mesi e che non abbiano già conseguito tre qualifiche di "Eccellente" in questa classe

1.6.2 Livello B

Possono iscriversi a questa classe i soggetti che hanno già conseguito tre qualifiche di "Eccellente" nel livello C, con due giudici diversi, e non abbiano conseguito i requisiti per il passaggio al livello A.

1.6.3 Livello A

Possono iscriversi a questa classe i soggetti che abbiano conseguito quattro qualifiche di "Eccellente" nel livello B da almeno due giudici differenti.

1.7 Punteggi e qualifiche

1.7.1 Punteggi

Sezione	C	B	A
Ricerca su Scatole	100	N.A.	N.A.
Ricerca Ambientale	100	100	100
Ricerca su Veicolo	N.A.	100	100
TOTALE	200	200	200

1.7.2 Qualifiche

QUALIFICHE		
Qualifica	%	Punteggio
Eccellente	80%	≥ 160
Molto Buono	60%	≥ 120
Buono	50%	≥ 100
Insufficiente	$< 50\%$	< 100

2. Percorsi e Prove

2.1 Norme Generali

2.1.1 Segnalazione Target

Nelle prove di ricerca olfattiva il cane deve riuscire a localizzare in modo preciso il target di odore e il conduttore deve confermare il ritrovamento al Giudice alzando in maniera chiara il braccio verso l'alto e dando una conferma vocale "trovato", solo a questo punto, se confermato dal Giudice il ritrovamento, il cronometro verrà fermato e la prova sarà conclusa.

Quando il Giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco.

Dove sia il ritrovamento di più target il tempo della prova viene messo in pausa tra il ritrovamento di un target e l'inizio della ricerca del successivo.

Non è consentito far annusare nuovamente il target- campione di odore oltre la prima volta, all'inizio della prova.

2.1.2 Target di Odore

Target di odore consentiti nelle prove ufficiali (escluse prove speciali), sono di tipo secco e non oli essenziali, che potrebbero, secondo le tecniche di produzione utilizzate, essere dannose per il cane.

I target di odori consentiti nelle prove ufficiali sono Chiodi di garofano, Anice stellato, Finocchio, tutti reperibili in erboristeria (***non oli ma sostanze "secche"***).

In tutte le prove se il/i target diventa visibile al conduttore prima della sua segnalazione, **la ricerca dovrà essere ripetuta dall'inizio**. Dove sono previsti più target restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà la prova dal secondo/terzo target.

Per visibili si intende che cadono durante la prova, **per cause non dipendenti dall'intervento del cane** mirate al raggiungimento del target. (es. biadesivo che perde di efficacia).

Per le prove di ricerca ambientale e veicolo il Giudice prima della partenza del primo binomio porrà tre target in tre diversi oggetti/punti, lasciandoceli per tre minuti, al fine di creare preventivamente delle tracce e, quindi, rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il conduttore non potrà in nessun caso aiutare il cane nella ricerche olfattiva.

Ogni collaborazione da parte del conduttore con l'indicazione al cane o l'individuazione del target da parte dello stesso con conseguente segnalazione comporterà una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del

target prevista per ciascuna categoria. (**Nota** dove sono previsti più target restano validi i risultati del/dei target già segnalati e si riprenderà la prova dal secondo/terzo target)

Se un binomio riceve un N.Q. in una prova, potrà sempre proseguire la gara nelle restanti prove accumulando punti.

2.1.3 Pre-Ring

Dove possibile nelle gare saranno allestiti dei pre-ring delimitati, vicino alla zona di gara così da consentire al binomio di prepararsi e al Giudice di nascondere serenamente i target avendo cura di non essere visto dal binomio (aiuti esterni nell'individuazione dei target comporteranno una penalizzazione pari al mancato ritrovamento del target).

Nel pre-ring è consentito premiare il cane anche con cibo ma sarà penalizzato se lasciato cadere a terra involontariamente e **comporterà la squalifica se fatto in modo intenzionale.**

Il binomio chiamato dal Giudice entrerà nel campo di gara posizionandosi nel pre-ring e dando le spalle (sia il conduttore che il cane) alla zona della prova, così da consentire al Giudice di posizionare il target.

Chiamato dal Giudice il conduttore dovrà recarsi da quest'ultimo per far annusare al cane il target-campione di odore (il target-campione può essere fatto annusare al cane anche dal conduttore nelle categorie C e B).

La prova avrà inizio al superamento di una linea di "start" identificata con due coni/segnali posti prima degli oggetti.

2.1.4 Rinforzi

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato una prova o parte di essa (viene specificato nel dettaglio nelle singole prove).

É consentito portare con sé durante la prova premi alimentari o giochi; il cibo lasciato cadere a terra involontariamente comporterà una penalizzazione e una valutazione di **NQ se fatto in modo intenzionale.**

Il cibo non può essere tenuto in mano o in bocca. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.

2.1.5 Precisazioni Penalità

Correzioni di guinzaglio. Per correzione di guinzaglio s'intende quando il conduttore modifica la traiettoria del cane utilizzando il guinzaglio. I punti vengono sottratti per ogni correzione.

Falso positivo: Costituisce "falso positivo" un'errata indicazione, indipendentemente dal fatto che in quel punto sia stato o meno precedentemente posizionato il target Per ogni prova è consentito un solo falso positivo, a prescindere dal numero di target da trovare.

Richieste Ripetute nella ricerca: Le richieste possono essere di tipo verbale o gestuale (la richiesta espressa contemporaneamente con verbale e gestuale, vale come unica richiesta), il conduttore potrà aiutare il cane nell'esplorazione dell'ambiente/veicolo spostandosi in esso/essi. (non è consentito al conduttore di entrare nei veicoli).

Viene Ritenuta una richiesta anche l'indicazione degli oggetti o delle aree di ricerca da parte del conduttore con l'indicazione della mano, o il richiamo del cane tramite il nome, o altri suoni con l'obiettivo di riportarlo a cercare.

Punteggio: Il punteggio di un'intera prova non può essere minore di zero (0), indipendentemente dalla tipologia e il numero delle penalità che si sono dovute applicare.

2.1.6 Giudizi

Il giudizio del Giudice è inappellabile;

- ✓ Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, sino al momento in cui lo lasceranno;
- ✓ I concorsi saranno giudicati da giudici riconosciuti da A.S.C.. Il Giudice viene assistito da uno o più steward, scelti dal Giudice e/o messi a disposizione del Centro ospitante.
- ✓ Il Giudice attribuisce le penalità come indicato dal regolamento.
- ✓ Il Giudice e gli steward dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'espletamento delle prove da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale da non recare disturbo nell'espletamento della prova e dalla quale il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento sia facilmente rilevabile.
- ✓ Il Giudice può in qualsiasi momento:
 1. Interrompere la prova di un binomio che si dimostri incapace di eseguirla
 2. Espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, comportamento e/o espressioni volgari ecc.) e segnalare all'Ente il concorrente per una eventuale applicazione di ulteriori sanzioni disciplinari sino all' esclusione da tutte le manifestazioni e/o dall'Ente stesso.

2.1.7 Allontanamento dal Ring e/o dall'area di gara per Squalifica

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato e sulla scheda verrà indicato “Squalificato per aggressività.”.

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dall'area della prova, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.

Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui anche fuori dall'area della prova, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata di questo, da tutte le manifestazioni e gare organizzate da A.S.C. nonché con l'espulsione dall'A.S.C.. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma valutare la possibilità di consentire al binomio di portare a termine la prova. Oltre alle situazioni che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- ✓ Mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- ✓ Comportamento scorretto o lesivo da parte del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

2.2 Ricerca Su Scatole

La prova delle ricerca su scatole è prevista per la **Categorie C**.

Ricerca Su Scatole	<i>C</i>	<i>B</i>	<i>A</i>
Tempo Limite Minuti	3	N.A.	N.A.

Il binomio chiamato dal Giudice entrerà nel campo di gara posizionandosi nel pre-ring.

La prova al guinzaglio consiste nel portare il cane di fronte a venti (20) scatole di misura uguale (min. 15 x 15 – max. 50 cm x 50 cm altezza massima 20 cm), in una delle quali è inserito, **fissato con biadesivo**, il

target di odore, il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo stabilito dal Giudice.

Il Target deve essere preparato personalmente dal Giudice della gara. Le scatole devono essere disposte in una o più file, secondo lo spazio a disposizione, a una distanza di almeno cm 80 l'una dall'altra. La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio e senza distrazioni. Una delle scatole sarà la 'scatola target', che conterrà l'odore prescelto. Tutte le scatole non devono essere contaminate da odori, cibo, o altro che possa disturbare il cane nella ricerca. Ogni scatola deve essere ventilata nella parte superiore, da un unico foro del diametro di max. 4 cm o da 6 prese d'aria del diametro di max. 0,5 cm.

La scatola target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova. Il conduttore, postosi al punto di partenza, opportunamente indicato, con il cane al guinzaglio, può iniziare la prova in qualsiasi momento entro 30 secondi dal segnale del Giudice.

Il conduttore e il cane possono passare su e giù per le file tutte le volte che vogliono fino a quando il cane segnala il ritrovamento, che deve essere confermato dal conduttore al Giudice. La segnalazione fa terminare la prova.

Quando il Giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, **il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.**

2.2.1 Valutazione

VELOCITA' DI RITROVAMENTO		
Valutazione	Descrizione	C
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target entro il 1 minuto	60
Da Maggiore di 1 minuto a 3 minuti	Oltre il primo minuto il punteggio viene calcolato secondo la formula	$(60 - (\text{sec} \times 0,3333))$
Oltre 3 minuti	Prova non superata	0

DETERMINAZIONE		
Valutazione	Descrizione	C
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0

TECNICA

Valutazione	Descrizione	C
Costante	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica seguendo le linee di ricerca	20
Buona	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica, ma con deviazioni sulle linee di ricerca e senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	15
Imprecisa	La ricerca viene effettuata in maniera casuale sulle linee di ricerca senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	10
Errata	Il cane effettua una ricerca completamente casuale del target, o non lo individua entro il tempo limite	0

2.2.2 Penalità

PENALITÀ RICERCA SCATOLE	
Descrizione	C
Il cane non trova il target nel tempo stabilito o comunque è data dal conduttore una seconda segnalazione sbagliata (secondo Falso positivo)	Equivale a Prova non superata
Falso positivo	30
Correzioni di guinzaglio:	10 ciascuna
Marcatura in ambiente esterno	10
Marcatura in ambiente interno	20
Altri errori a discrezione del Giudice	Da 1 a 5
Cibo a Terra involontariamente	15
Cibo a Terra Volontariamente	NQ

2.3 Ricerca Ambientale

La prova della ricerca ambientale è prevista dalla categoria C a salire.

Ricerca Ambientale	C	B	A
Tempo Limite Minuti	6	7	8

La prova consiste nel ritrovare uno o più target di odore posto/i all'interno di un fabbricato o di un ambiente esterno.

Il locale non deve essere vuoto, ma non ci devono essere distrazioni d'odore. Altezza e profondità dei nascondigli: non più di circa 1,2 m. di altezza e 15 cm. di profondità.

I nascondigli devono essere accessibili ai cani, anche in relazione alla loro taglia.

Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi del locale, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce, e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il conduttore si pone al punto di partenza, e può iniziare la prova in qualsiasi momento entro 30 secondi dal segnale del Giudice.

Quando il Giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane, ma non premiarlo con cibo o gioco.

2.3.1 Valutazione

VELOCITA' DI RITROVAMENTO				
Valutazione	Descrizione	C	B	A
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto	60	30 (ogni target)	20 (ogni target)
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula	$60 - (\text{sec.} \times 0,1667)$	$[30 - (\text{sec.} \times 0,0714)] \times 2$	$[[20 - (\text{sec.} \times 0,0417)] \times 3$
Oltre Tempo Limite	Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati	0	Restano validi i punti degli eventuali target trovati	

QUALITA' DELLA SEGNALAZIONE		
Valutazione	Descrizione	A
Corretta	In cane effettua la segnalazione dichiarata dal conduttore	10 Punti
Buona	C'è un'indecisione al momento della segnalazione	7 Punti
Suggerita	Il conduttore induce il cane ad effettuare la segnalazione dichiarata	4 punti
Errata	Non viene eseguita la segnalazione o ne viene effettuata una diversa da quella dichiarata	0 Punti

DETERMINAZIONE				
Valutazione	Descrizione	C	B	A
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20	20	15
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15	15	10
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10	10	5
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0	0

TECNICA				
Valutazione	Descrizione	C	B	A
Costante	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica seguendo le linee di ricerca	20	20	15
Buona	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica, ma con deviazioni sulle linee di ricerca e senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	15	15	10
Imprecisa	La ricerca viene effettuata in maniera casuale sulle linee di ricerca senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	10	10	5
Errata	Il cane effettua una ricerca completamente casuale del target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0	0

2.3.2 Penalità

PENALITÀ SEZIONE AMBIENTALE			
Descrizione	C	B	A
Il cane non trova il/i target nel tempo stabilito. (restano validi i punti di eventuali target trovati)	100	30	20
Falso positivo	20	20	20
Correzioni di guinzaglio	10 ciascuna		N.A.
Comando ripetuto oltre la terza sollecitazione (per ciascun target) a cercare	N.A.	5 ciascuno	N.A.
Comando ripetuto oltre la prima sollecitazione	N.A.	N.A.	5
Marcatura in ambiente esterno	10	10	20
Marcatura in ambiente interno	20	20	40
Collaborazione da parte del conduttore con l'indicazione al cane o l'individuazione del target	100	30	20
Altri errori a discrezione del Giudice: -1/5 punti	Da 1 a 5		
Cibo a Terra involontariamente	15		
Cibo a Terra Volontariamente	NQ		

2.3.3 Categoria C

La prova si svolge con il cane a **guinzaglio** in un unico ambiente di max. 100 metri quadri. L'ambiente interno può essere un magazzino, un ufficio o una stanza di una casa. Può altresì trattarsi di un locale all'aperto (terrazzo, cortile, giardino) appositamente attrezzato con mobili e oggetti vari. Se l'ambiente è piccolo, si possono utilizzare più ambienti comunicanti.

Il conduttore deve segnalare con precisione al Giudice il ritrovamento del target da parte del cane, ma a quest'ultimo non è richiesta una segnalazione precisa (ad es. il seduto).

2.3.4 Categoria B

Stessa prova prevista per il livello "C".

I target sono due, da trovare nella stessa sessione di ricerca nell'unico ambiente.

Quando il Giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco.

2.3.5 Categoria A

Stessa prova prevista per il livello “B”.

La prova però si svolge con il cane **senza guinzaglio** in un ambiente interno o esterno, di max. 200 metri quadri.

I target sono tre da trovare nella stessa sessione di ricerca in un unico ambiente.

Il conduttore dovrà segnalare con precisione al Giudice il ritrovamento dei target da parte del cane, al quale è richiesta comunque una segnalazione precisa (ad es. il seduto) che sarà comunicata dal conduttore al Giudice prima dell’inizio della prova.

Quando il Giudice ha confermato che la segnalazione è corretta, il conduttore può premiare il cane e dare il comando di ricerca del successivo target.

2.4 Veicolo

La prova delle ricerca veicolo è prevista per le sole **Categorie B e A**.

Ricerca Veicolo	C	B	A
Tempo Limite Minuti	N.A.	6	8

La prova consiste nel ritrovare uno o più target di odore posto all’esterno o all’interno di uno o più veicoli

2.4.1 Valutazione

VELOCITA’ DI RITROVAMENTO			
Valutazione	Descrizione	B	A
Da 0 a 1 minuto	Se il binomio segnala correttamente il target (o il primo target) entro 1 minuto	60	30 (ogni target)
Da maggiore di 1 minuto a Tempo Limite	Oltre il primo minuto e per i target successivi al primo, il punteggio viene calcolato secondo la formula	$60 - (\text{sec.} \times 0,1667)$	$[30 - (\text{sec.} \times 0,0625)] \times 2$
Oltre Tempo Limite	Vengono acquisiti i soli punti dei target trovati	Restano validi i punti degli eventuali target trovati	

DETERMINAZIONE			
Valutazione	Descrizione	B	A
Costante	Per tutta la prova il cane mantiene l'interesse sul ritrovamento del target	20	20
Buona	Se l'interesse sul target non è costante.	15	15
Scarsa	Il cane perde continuamente interesse sulla ricerca del target	10	10
Errata	Il cane non è interessato a ricercare il target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0

TECNICA			
Valutazione	Descrizione	B	A
Costante	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica seguendo le linee di ricerca	20	20
Buona	La ricerca viene effettuata in maniera sistematica, ma con deviazioni sulle linee di ricerca e senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	15	15
Imprecisa	La ricerca viene effettuata in maniera casuale sulle linee di ricerca senza identificare il target durante gli spostamenti di linea.	10	10
Errata	Il cane effettua una ricerca completamente casuale del target, o non lo individua entro il tempo limite	0	0

2.4.2 Penalità

PENALITÀ SEZIONE VEICOLO		
Descrizione	B	A
Il cane non trova il target nel tempo stabilito (restano validi i punti di eventuali target trovati)	60	30
Falso positivo	20	20
Correzioni di guinzaglio	10 ciascuna	N.A.
Comando ripetuto oltre la terza sollecitazione a cercare:	5 ciascuna	N.A.
Comando ripetuto (è consentito un comando per ogni target)	N.A.	5 ciascuna
Marcatura in ambiente esterno	10	20
Marcatura in ambiente interno	20	40
Collaborazione da parte del conduttore con l'indicazione al cane o l'individuazione del target	60	30
Altri errori a discrezione del Giudice: -1/5 punti	Da 1 a 5	

Cibo a Terra involontariamente	15
Cibo a Terra Volontariamente	NQ

2.4.3 Categoria B

La prova consiste nel ritrovare un target odore posto all'esterno o all'interno di un veicolo (automobile, furgone, camion, pullman ecc.). La prova si svolge con il cane al guinzaglio. Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi del veicolo, lasciandoceli per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce e, quindi, rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Il conduttore si pone al punto di partenza, e può iniziare la prova in qualsiasi momento entro 30 secondi dal segnale del Giudice.

Quando il Giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco.

2.4.4 Categoria A

Stessa prova prevista per il livello "B".

La prova però si svolge con il cane **senza guinzaglio**, e consiste nel ritrovare due target odore posto all'esterno o all'interno di tre veicoli.

Prima della prova il Giudice porrà il target in tre punti diversi dei tre veicoli, lasciandocelo per tre minuti ciascuno, al fine di creare preventivamente delle tracce e quindi rendere più equa la prova fra i vari concorrenti, indipendentemente dall'ordine di partenza.

Quando il Giudice conferma che la segnalazione è corretta, il conduttore può lodare il cane (dopo ogni segnalazione), ma non può premiarlo con cibo e gioco.

3. Eliminazione

È richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto. Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore, sarà severamente punito con la squalifica immediata. Altri procedimenti potranno essere comunque presi a carico dell'interessato.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino ferite o, in generale, una condizione fisica che, a giudizio del Giudice, sia incompatibile con la continuazione della gara.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, manifestino comportamenti aggressivi nei confronti dei giudici o dei concorrenti.

Saranno eliminati dalla gara quei cani che, nel corso della prova, risultino positivi al controllo antidoping, come da successivo punto (Norme Antidoping).

4. Gara e Campionato

E' previsto specifico regolamento che riguarda sia la disciplina di Scent Detection che quella di Nose Detection.

Gli atleti potranno partecipare alle sole prove di Scent Detection o contestualmente anche a prove di Nose Detection (Combinata).

Campionato Regionale

Il punteggio totale sarà dato dalla somma del totale dei punti ottenuti dalla due migliori gare se il campionato regionale prevede un massimo di cinque gare, altrimenti il totale sarà dato dalla somma del totale dei punti ottenuti dalla quattro migliori gare (pertanto anche se un binomio partecipa soltanto a due gare il suo punteggio sarà dato dalla somma delle uniche due gare effettuate).

Un binomio che inizia il campionato ad un livello, può decidere di terminarlo nello stesso livello, indipendentemente dagli avanzamenti conseguiti nelle gare di campionato, se deciderà di avanzare di livello gli eventuali punteggi di campionato precedenti saranno azzerati e inizierà ad accumulare punti campionato per il nuovo livello. Il numero dei giudici per la gara sarà deciso in fase di organizzazione dal centro.

5. Norme Antidoping

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della A.S.C. a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.