



REGOLAMENTO

#1

L'organizzazione si avvale della facoltà di poter rifiutare l'iscrizione di giocatori non graditi.

#2

Ogni squadra può iscrivere un massimo di 16 giocatori (al massimo 12 in campo) che potranno essere inseriti anche a torneo iniziato, ma soltanto fino al 13 dicembre 2023. L'età minima consentita per iscriversi è di 16 anni compiuti con firma dei genitori o di chi ne fa le veci. I giocatori che verranno aggiunti, non dovranno risultare iscritti con nessuna altra squadra nemmeno se non hanno mai giocato. Le squadre che intendono iscrivere nuovi giocatori a torneo iniziato, dovranno presentarsi presso ufficio nella palestra Pont Suaz dal lunedì al venerdì dalle 18 in poi nella data prestabilita, presentando certificato di medicina sportiva, foto tessera, apposito modulo compilato + modulo assicurazione/socio firmato. Non verranno accettate iscrizioni telefoniche.

#3

Ogni squadra potrà iscrivere un massimo di 2 dirigenti che non potranno essere sostituiti. I giocatori non potranno fare i dirigenti per altre squadre iscritte al torneo. In panchina possono andare tutti e 2 dirigenti. I giocatori che non partecipano a una partita non potranno sedere in panchina se sono presenti già i 2 dirigenti. Persone non iscritte al torneo, non potranno sedere in panchina. Si può sempre inserire dirigenti a torneo iniziato.

#4

Non sono ammessi giocatori tesserati F.I.G.C. e federazioni estere corrispondenti ad eccezione del Campionato Veterani

#5

Svolgimento del torneo: Diviso in 3 gironi da 9 squadre Saranno assegnati 3 punti per vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per sconfitta. Al termine della prima fase, in caso di parità di punti tra due o più squadre verranno considerate nell'ordine: 1- scontri diretti 2- classifica avulsa negli scontri diretti 3- differenza reti negli scontri diretti 4- maggior numero di reti segnate negli scontri diretti 5- differenza reti generali 6- maggior numero di reti segnate in totale 7- classifica coppa disciplina Fino al termine delle fasi eliminatorie , le partite si disputeranno in 2 tempi da 20 minuti +2 effettivi (sia del 1° che del 2° tempo). Nelle fasi finali, con due tempi effettivi di 15 minuti ognuno.

#6

Espulsioni e turni di squalifica - una giornata di squalifica: se il portiere para con le mani fuori dall'area di rigore un tiro diretto verso la propria porta o ferma un passaggio giudicato dagli arbitri decisivo ai fini di una marcatura. - un giocatore si sostituisce al portiere e para un tiro indirizzato nella propria porta - un giocatore viene espulso per doppia ammonizione. - un giocatore impedisce alla squadra avversaria di segnare usando un comportamento illecito ma non violento. - un dirigente viene allontanato dal campo - un giocatore subisce la 4° ammonizione in partite diverse. - dopo la prima squalifica per accumulo di 4 cartellini gialli, ne basteranno 3 in diverse partite per saltare un altro turno, di seguito ne basteranno 2. - Al termine della fase eliminatoria, i cartellini gialli a carico dei giocatori, verranno azzerati ma basteranno 2 cartellini gialli in diverse partite per fare scattare la squalifica. Nella partita di ritorno delle semifinali le ammonizioni a carico dei giocatori verranno azzerate. - Giocatori e dirigenti squalificati non possono sedere in panchina. Due o più giornate di squalifica: insulti all'arbitro. Gioco violento. Fallo di reazione. Abbandono del campo sotto forma di protesta. Comportamenti scorretti e antisportivi come sputi o atteggiamenti violenti. Violazione delle regole di tesseramento. Per ogni espulsione farà fede il referto arbitrale.

#7

Alle squadre sarà consentito un ritardo massimo di 10 minuti, con multa di € 25,00 dall'orario di calendario. Al termine dei 10 minuti l'arbitro darà inizio alla gara che si potrà giocare con un minimo di 3 giocatori. Se la squadra si rifiuterà di giocare scatterà la sconfitta a tavolino per 6 a 0 più sanzione disciplinare, nelle fasi finali non sono consentiti ritardi.

#8

Sanzioni Disciplinari: - Ammonizioni ed espulsioni non sono soggetti a multa. - ritardo inizio di gioco fino a 10 minuti €25,00 - ritardo superiore 10 minuti o non presentarsi €50,00 + sconfitta a tavolino + 3 punti di penalità in classifica. - partita disputata in meno di 5 giocatori €30,00 - divisa di gioco in disordine (pantaloncini/calze/diverso colore ecc..) €10,00 - mancanze pettorine in caso di sorteggio dell'utilizzo delle stesse € 10,00 - cambio numero delle maglie di un giocatore senza avvisare l'arbitro € 10,00 - utilizzo maglia jolly senza avvisare l'arbitro €10,00 - nel caso una squadra schierò un giocatore tesserato o squalificato , subirà 3 punti di penalizzazione, più € 100 di multa, squalifica del giocatore, sconfitta per 6 a 0 a tavolino per ogni partita disputata dallo stesso giocatore. - Rissa tra giocatori in campo (a discrezione dell'arbitro con possibilità di punti di penalizzazione e squalifica dal torneo dei giocatori coinvolti) € 100,00 - i giocatori senza visita medica squalifica per 6 o più giornate del giocatore stesso e sconfitta 0-6 a tavolino della partita + €100,00 di multa. - Eventuali danni alle strutture saranno a carico del responsabile della squadra. - Altre sanzioni potranno essere richieste dall'organizzazione alle squadre, per comportamenti scorretti o antisportivi. - Le sanzioni verranno scalate dalla caparra versata all'iscrizione. Le multe che superano la caparra dovranno essere versate dal responsabile entro la settimana successiva . - I giocatori che verranno espulsi nelle ultime giornate o nelle fasi finali, sconteranno le giornate di

squalifica nella edizione successiva del campionato. - Le società partecipanti saranno direttamente responsabili di invasioni di campo e di aggressione a giocatori o arbitri da parte propri sostenitori , saranno penalizzate di conseguenza.

#9

I reclami saranno validi se presentati entro 24 ore dal termine della partita, per iscritto (dal responsabile o dal capitano) a Valente Giovanni accompagnati da € 100,00 che verranno restituiti in caso di accoglimento del medesimo. I reclami verranno esaminati e giudicati da una apposita commissione.

#10

Le regole di gioco sono principalmente quelle attuate nel regolamento del calcio a 5 nazionale 2017/18 con alcune variazioni che verranno comunicati in fase di riunione pre campionato.

#11

La coppa disciplina verrà assegnata al termine dei gironi eliminatori. L'ammonizione vale 1 punto, l'espulsione diretta 4 punti , doppia ammonizione 3 punti. In caso di parità tra due squadre vince quella che ha subito meno espulsioni. Le sanzioni per inizio in ritardo, presentazione in meno di 5 giocatori e situazioni che verranno repute scorrette dall'organizzazione, porteranno una penalità di 4 punti classifica disciplina.

#12

Il capocannoniere di ogni categoria verrà assegnato al termine della prima fase. Ai giocatori che segneranno più di 5 reti in un solo incontro, ne verranno conteggiate soltanto 5.

#13

I numeri di maglia dei giocatori sono FISSI e dovranno restare tali per tutto il campionato, verranno indicati sul modulo d'iscrizione dietro le foto tessera da consegnare all'iscrizione. Coloro che si presenteranno sprovvisti della propria maglia, potranno utilizzare una delle 2 "maglie jolly" indicate sul modulo d'iscrizione e dovranno segnalarlo agli arbitri, indicando numero maglia jolly. Non si può giocare senza numero sulla schiena . Chi indosserà il n. 0 dovrà averlo stampato. Se il portiere vuole giocare sotto, dovrà avere una maglia uguale a quella dei suoi compagni con il numero di iscrizione al torneo, può utilizzare la maglia jolly. Se un giocatore volesse sostituire il proprio portiere dovrà indossare una pettorina sopra la maglia di gioco.

#14

Calcetto Mercato (viene effettuato una volta a stagione) - dal 11 al 13 dicembre 2023 fino alle ore 21.00. - Ogni squadra potrà cedere e prendere un totale massimo di 2 giocatori e un dirigente iscritti con altre società anche di diversa categoria. - I giocatori che intendono cambiare squadra dovranno presentarsi da Valente Giovanni presso ufficio palestra Pont Suaz dalle 17.30 alle 21.00.

#15

Obbligatorio Certificato medico sportivo agonistico - Responsabile Valente Giovanni - Tutti i giocatori dovranno presentare foglio di visita medico sportiva in copia cartacea che verrà controllato dal responsabile in collaborazione con il CONI e gli istituti di medicina sportiva. - I giocatori compresi quelli che verranno aggiunti a torneo iniziato, non potranno giocare fino alla

presentazione all'organizzazione della copia del certificato. - la fattura o la sola prenotazione non hanno valore. - non è più possibile giocare con la semplice dichiarazione di visita effettuata o foto su cellulare di esse. - I giocatori sono obbligati a presentare la copia o fotocopia di idoneità agonistica dal lunedì al venerdì dalle 18.00 alle 21.00 presso ufficio palestra Pont Suaz oppure direttamente agli arbitri prima della partita.

#16

E' obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi. I giocatori che si presenteranno sprovvisti, non potranno giocare

#17

GIUDICE SPORTIVO sig. Valente Giovanni - Gli arbitri potranno essere aggiunti a torneo iniziato e in casi di estrema urgenza , potranno essere alcuni giocatori partecipanti al campionato ma comunque di categoria diversa alla partita in causa. - In caso di assenza di uno degli arbitri, la partita potrà essere diretta da un solo arbitro.

#18

In caso di mancata presentazione di una squadra nella partita di andata o di ritorno nelle fasi finali, la squadra stessa verrà automaticamente eliminata dal torneo.

#19

I premi non ritirati il giorno della premiazione andranno persi.

#20

Chi avrà vinto il diritto di accedere al girone superiore durante il campionato non potrà rifiutarlo previa squalifica